

PROYEK AKHIR

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN SALON HEWAN DI
PETSHOP HACHIKO BERBASIS WEB**



Oleh:

Rahmi Nanda KP

163110021

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER AKAKOM YOGYAKARTA
2019**

PROYEK AKHIR

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN SALON HEWAN DI
PETSHOP HACHIKO BERBASIS WEB**

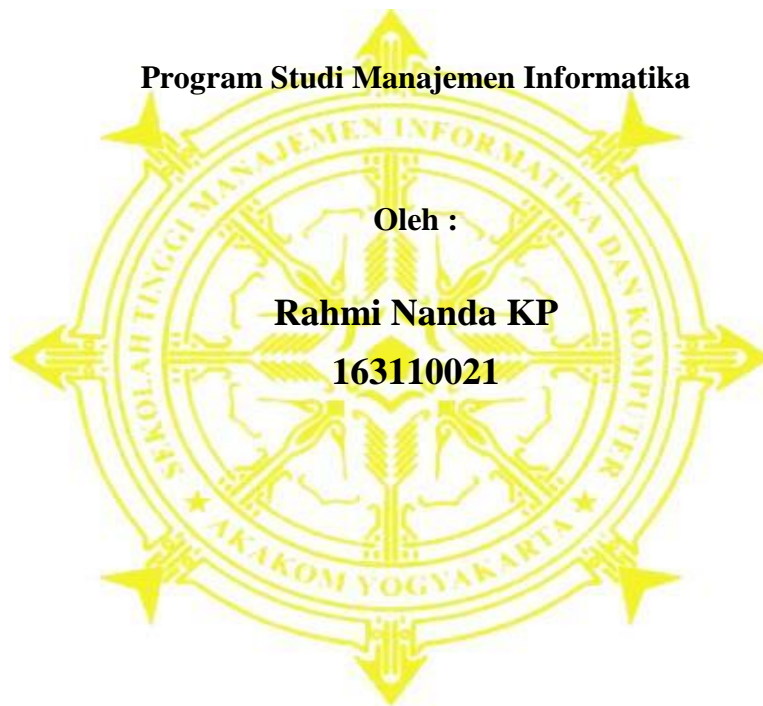
**Karya Tulis Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya Komputer**

Program Studi Manajemen Informatika

Oleh :

Rahmi Nanda KP

163110021



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA**

2019

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Sistem Informasi Pemesanan Salon Hewan Di Petshop
Hachiko Berbasis Web

Nama Mahasiswa : Rahmi Nanda KP

NIM : 163110021

Prodi : Manajemen Informatika

Program Studi : Diploma Tiga

Tahun : 2016

Telah diperiksa dan disetujui untuk diujikan
Yogyakarta,2019

Mengetahui
Dosen Pembimbing 1


Ir. Sudarmanto, M.T.
(0012116401)

HALAMAN PENGESAHAN

PROYEK AKHIR

SISTEM INFORMASI PEMESANAN SALON HEWAN DI PETSHOP HACHIKO BERBASIS WEB

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Proyek Akhir dan dinyatakan diterima
sebagai syarat memperoleh derajat Ahli Madya Komputer

Program Studi Manajemen Informatika

Yogyakarta,.....2019

Mengesahkan

Pembimbing

a.n.

Ir. Sudarmanto., M.T.

0012116401

Penguji 1

Edi Faizal

Edi Faizal S.T., M.Cs

0512088201

Penguji 2

Fx. Henry

Fx. Henry, S.T., M.Cs

0021018001

Mengetahui

Ketua program studi manajemen informatika



Ir. Sudarmanto., M.T.

0012116401

7 AUG 2019

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirabbil'alamin dengan bangga dan kerendahan hati Tugas Akhir ini saya persembahkan Kepada:

- ❖ Allah SWT, karena atas izin dan karuniaNya maka Tugas Akhir ini dapat dibuat selesai pada waktunya. Puji dan syukur yang tak terhingga pada Allah SWT yang meridhoi dan mengabulkan segala do'a.
- ❖ Orang tua dan keluarga saya, yang telah memberikan dukungan moril maupun materi serta doa yang tiada henti untuk kesuksesan saya dalam menyelesaikan tugas akhir ini, karena tiada kata yang setulus doa yang menghantarkan saya menuju kesuksesan ini, saya persembahkan bukti cinta kasih dan bakti saya kepada orang tua dan keluarga saya.
- ❖ Bapak dan Ibu Dosen pembimbing pengajar dan ketua jurusan manajemen informatika, yang selama ini telah meluangkan waktunya untuk menuntun dan mengarahkan saya dengan tulus dan ikhlas, yang telah memberikan bimbingan dan pelajaran yang tiada ternilai harganya, agar saya menjadi lebih baik. Terimakasih banyak Bapak dan Ibu dosen.
- ❖ Sahabat Teman (ana,dewi,putri,hamid,taufik,dan anak anak MI 2016 yang tentunya tidak bisa saya sebut satu satu) tanpa semangat, dukungan dan bantuan kalian semua tak kan mungkin aku sampai disini, terimakasih untuk kalian selalu memberikan canda tawa dan dengan sabar kalian membimbingku dan berbagi ilmu untuk menyelesaikan tugas akhir ini, sayang kalian semua .
- ❖ Terima kasih juga kepada ghani arrauuf yang sudah bersedia memberikan fasilitas dan bersedia menemani disaat susah senang dalam pengerjaan proyek akhir ini

MOTTO

لِلّٰهِ سَبِيلٌ فَهُوَ فِي الْعِلْمِ طَلَبٍ فِي جَحَرٍ مَنْ

*“Barang siapa keluar untuk mencari Ilmu maka dia berada di jalan
Allah “.*

(HR. Turmudzi)

INTISARI

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN SALON HEWAN DI
PETSHOP HACHIKO BERBASIS WEB**

Oleh:

Rahmi Nanda Kusuma Pratiwi
163110021

Program Studi Manajemen Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta

Salon hachiko menyediakan berbagai pelayanan untuk hewan. Petshop Hachiko masih menggunakan metode manual dengan menggunakan microsoft excel sebagai data pemesanan yang telah masuk dirasa kurang efisien. Pelanggan pun juga masih kesulitan apabila sistem pemesanan masih secara manual karena membutuhkan waktu yang banyak jika harus datang ke salon tersebut.

Sistem informasi pemesanan salon hewan di petshop hachiko ini dibuat menggunakan bahasa pemograman PHP dan database MySql dalam penyimpanan datanya. Aplikasi ini berbentuk web responsive untuk memudahkan pengguna dalam mengakses web tersebut.

Dalam permasalahan tersebut dapat menghasilkan sistem informasi pemesanan salon hewan di petshop hachiko, yang digunakan untuk membantu admin dalam mengelola data pemesanan agar lebih mudah dan efisien, dan juga mempermudah pelanggan dalam melakukan registrasi pemesanan sebagai bentuk pelayanan yang baik kepada konsumen

Kata Kunci : *Hewan Pet Shop Hachiko, Pemesanan Salon , System Informasi*

ABSTRACT

ANIMAL SALON BOOKING INFORMATION SYSTEM IN WEB-BASED HACHIKO PETSHOP

By:

Rahmi Nanda Kusuma Pratiwi
163110021

Information Management Study Program

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta

Hachiko salon provides a variety of services for animals. Petshop Hachiko still uses the manual method by using Microsoft Excel as an order data that has been entered is considered less efficient. Customers also still have difficulty if the ordering system is still manually because it requires a lot of time if you have to come to the salon.

The animal salon ordering information system at the hachiko petshop was created using the PHP programming language and MySql database in its data storage. This application in the form of responsive web to facilitate users in accessing the web.

In these problems can produce a veterinary salon ordering information system at petshop hachiko, which is used to assist the admin in managing ordering data to make it easier and more efficient, and also makes it easier for customers to register reservations as a good form of service to consumers

Keywords: Hachiko Pet Shop Animals, Salon Booking, Information System

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji syukur kehadiran Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan proyek akhir dengan judul “**SISTEM PEMESANAN SALON HEWAN DI PET SHOP HACHIKO BERBASIS WEB**” proyek akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar Diploma pada jurusan Manajemen Informatika di STMIK AKAKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan proyek akhir ini tak lupa saya ucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah berkenan membantu saya dalam penyelesaian tugas akhir ini yang diantaranya :

1. Bapak Sudarmanto, Ir., M.T selaku ketua jurusan Manajemen Informatika Diploma Tiga (D3) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta, sekaligus dosen pembimbing yang telah membimbing serta mengarahkan dan membantu dalam penyusunan tugas akhir ini..
2. Kedua orangtua dan orang terdekat selaku penyemangat saya selama proses penyusunan tugas akhir

Dalam penyusunan naskah proyek akhir ini, Penulis menyadari sepenuhnya, bahwa penulis skripsi ini masih banyak kekurangan baik dalam penulisan maupun penyajian materinya. Penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk menyempurnakan skripsi ini.

Akhir kata semoga dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, institusi pendidikan dan masyarakat luas. Amin.

Yogyakarta, 06 Agustus 2019

Penulis

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN INTISARI	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LISTING.....	xv
 BAB I : PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Tujuan Penelitian	2
1.3. Batasan Masalah	2
 BAB II : TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	
2.1. Tinjauan Pustaka	3
2.2. Dasar Teori.....	5
2.2.1. Pet Shop Hachiko.....	5
2.2.2. MySql.....	5
2.2.3. Web	5
2.2.4. Pengertian Grooming Anjing Dan Kucing.....	6
2.2.5. Sistem Informasi	6
2.2.6. PHP	6
2.2.7. Desain Web Responsif	7

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1.	Bahan dan Data	8
3.2.	Analisis Kebutuhan System	8
3.3.	Sistem Pendukung	8
3.3.1	Sistem Perangkat Lunak(SoftWare)	9
3.3.2	Sistem Perangkat Keras(Hardware)	9
3.3.3	Pengguna/User	9
3.4.	Rencana Sistem	10
3.5	Rancangan Tabel	12
3.6	Relasi Antar Tabel	15
3.7	Rancangan Antar Muka	16
3.7.1	Rancangan Input	16
3.7.2	Rancangan Output	18

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

4.1	Implementasi Sistem	22
4.2	Pengunjung	22
4.2.1	Halaman Pendaftaran Pelanggan	22
4.2.2	Halaman Login Pelanggan	23
4.2.3	Halaman Layanan Paket	25
4.2.4	Halaman Layanan Pilihan Sendiri	25
4.2.5	Halaman Pesan	26
4.2.6	Halaman bayar	27
4.3	Admin	28
4.3.1	Halaman Login Pegawai	28
4.3.2	Halaman Dashboard	29
4.3.3	Halaman Tampil Pemesanan	30
4.3.4	Halaman Data Pembayaran	32

4.3.5	Halaman Data Pelanggan	33
4.3.6	Halaman Layanan	34
4.3.7	Halaman Tambah Data Layanan.....	34
4.3.8	Halaman Laporan Pemesanan.....	35
4.3.9	Halaman Laporan pembayaran	37
BAB V : PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	39
5.2	Saran	39
DAFTAR PUSTAKA		41
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

	Hal
3.1. Gambar DFD Level 0 (Diagaram Konteks)	10
3.2. Gambar DFD Level 1	11
3.3. Gambar Relasi Antar tabel	15
3.4. Gambar Form Input Halaman Utama.....	16
3.5. Gambar Form Input Data Pesmesanan Paket.....	17
3.6. Gambar Form Input Data Pemesanan	17
3.7. Gambar Form Input Input Data Bayar	18
3.8. Gambar Form Input Data Tambah Layanan	18
3.9. Gambar Form Output Data Pelanggan di Halaman Pelanggan.....	19
3.10. Gambar Form Output Data Pesan	19
3.11. Gambar Form Output Pemesanan	19
3.12. Gambar Form Output Pembayaran	20
3.13. Gambar Form Output Pelanggan	20
3.14. Gambar Form Output Pelayanan.....	21
4.1 Gambar Pendaftaran Pelanggan	22
4.2 Gambar Skrip Pendafrtran Pelanggan	23
4.3 Gambar Login Pelanggan	23
4.4 Gambar Skrip Login Pelanggan.....	24
4.5 Gambar Layanan Paket	25
4.6 Gambar Layanan Pilih Pilihan Sendiri.....	25
4.7 Gambar Pesan.....	26
4.8 Gambar Skrip Pesan	27
4.9 Gambar Bayar	27
4.10 Gambar Skrip Bayar	28
4.11 Gambar Login Pegawai	29

4.12	Gambar Dashboard.....	29
4.13	Gambar Skrip expired.....	30
4.14	Gambar Pemesanan	30
4.15	Gambar Skrip Pemesanan.....	31
4.16	Gambar Data Pembayaran	32
4.17	Gambar Skrip Pembayaran	33
4.18	Gambar Skrip Verifikasi Bayar	33
4.19	Gambar Data Pelanggan	33
4.20	Gambar Data Layanan	34
4.21	Gambar Tambah Data Layanan	34
4.22	Gambar Skrip Layanan	35
4.23	Gambar Laporan Pemesanan	35
4.24	Gambar Skrip Laporan Pemesanan	37
4.25	Gambar Laporan Pembayaran	37
4.26	Gambar Skrip Laporan Pembayaran	38

DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Hasil Penelitian(Lanjut)	3
Tabel 3.1 Tabel Petugas	12
Tabel 3.2 Tabel Bayar	13
Tabel 3.3 Tabel Pesan	13
Tabel 3.4 Tabel Pelanggan	14
Tabel 3.5 Tabel Detail Pesan	14
Tabel 3.6 Tabel Layanan	15

DAFTAR LISTING

	Hal
4.2 Skrip Daftar Pelanggan	23
4.4 Skrip Login Pelanggan	24
4.8 Skrip Pesan.....	27
4.10 Skrip Bayar	28
4.13 Skrip Expired	30
4.15 Skrip Pemesanan	31
4.17 Skrip Pembayaran	33
4.18 Skrip Verifikasi Bayar.....	33
4.22 Skrip Layanan	35
4.24 Skrip Laporan Pemesanan.....	37
4.26 Skrip Laporan Pembayaran	38